



LE HOME-RALLY

Arrivée

1. Imite un animal et laisse les autres deviner. (1)

2. Qu'est-ce qui te plaît chez ton joueur (-se) à ta gauche? (2)

3. Faites des bruits de pet forts, qui peut les faire le mieux? (3)

4. Qu'est-ce qui t'aide en cas de mauvaise humeur? (4)

5. Quel est ton plus grand rêve? (5)

6. Qu'est-ce qu'un sentiment génial? (6)

7. Que ferais-tu si tu étais un super-héros? (7)

8. Étire-toi et bâille fortement. (8)

9. Qu'est-ce qui t'aide à bien te concentrer? (9)

10. Où te sens-tu vraiment à l'aise et en sécurité? (10)

11. De quoi es-tu fier (-ère)? (11)

12. Quelle est ta crème glacée préférée? (12)

13. Essaie de te tenir sur une jambe pendant 11 secondes. (13)

14. Fais un grimace pour faire rire tes coéquipiers. (14)

15. Vole à travers la pièce comme un oiseau. (15)

16. Raconte une blague! (16)

17. Qu'aimerais-tu pouvoir faire mieux? (17)

18. Quel est ton gros mot préféré? (18)

19. Inspire et expire profondément 5 fois. (19)

20. Qui est ta meilleure amie/ ton meilleur ami? (20)

21. En quoi es-tu vraiment bon (-ne)? (21)

22. Marche à travers de la pièce comme un géant. (22)

23. De quoi es-tu reconnaissant (-e)? (23)

24. Liste des animaux par ordre alphabétique (abeille, baleine...). (24)

25. Fais 4 choses en même temps. (25)

26. Pourquoi le nettoyage peut-il être amusant? (26)

27. Doux ou aigre? Chaud ou froid? Drôle ou triste? Et toi? (27)

28. Sois courageux (-se) et chante la 1ère strophe de ta chanson préférée. (28)

29. Qui est ton personnage idéal et pourquoi? (29)

30. Montre un sentiment et laisse les autres deviner. (30)

31. Quelle est la meilleure astuce pour bien s'endormir? (31)

32. Que ferais-tu si tu gagnais au loto? (32)

33. Dis le nom du joueur (-se) qui se trouve à ta droite à l'envers. (33)

34. Qui mérite des éloges et pourquoi? (34)

35. Qu'est-ce qui t'aide le mieux quand tu as peur? (35)

36. Qu'est-ce que tu préfères faire le plus avec ta famille? (36)

37. Qui aimerais-tu aider? Pourquoi et comment aiderais-tu? (37)

38. Fais comme si tu avais déjà gagné! Quelle est ta pose de victoire? (38)

Départ

HOME-RALLYE

© Gräßer, M., Hovermann, E. & Botved, A., 2020

Arrivée

Fais comme si tu avais déjà gagné! Quelle est ta pose de victoire? **38**

Qui aimerais-tu aider? Pourquoi et comment aiderais-tu? **37**

Qu'est-ce que tu préfères faire le plus avec ta famille? **36**

Qu'est-ce qui t'aide le mieux quand tu as peur? **35**

Qui mérite des éloges et pourquoi? **34**

Dis le nom du joueur (-se) qui se trouve à ta droite à l'envers. **33**

Que ferais-tu si tu gagnais au loto? **32**

Quelle est la meilleure astuce pour bien s'endormir? **31**

Montre un sentiment et laisse les autres deviner. **30**

Qui est ton personnage idéal et pourquoi? **29**

Sois courageux (-se) et chante la 1ère strophe de ta chanson préférée. **28**

Doux ou aigre? Chaud ou froid? Drôle ou triste? Et toi? **27**

Pourquoi le nettoyage peut-il être amusant? **26**

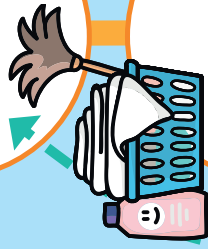
Fais 4 choses en même temps. **25**

Liste des animaux par ordre alphabétique (abeille, baleine...). **24**

De quoi es-tu reconnaissant (-e)? **23**

Vole à travers la pièce comme un oiseau. **15**

Fais un grimace pour faire rire tes coéquipiers. **14**



Marche à

HOME-RELLYE



ES-TU PRÊT (-E) POUR LE HOME-RALLYE?!



Le Home-Rallye est amusant, excitant et drôle. Tu peux le jouer très rapidement et n'importe où.

On y va : En seulement 39 étapes, tu traverses le plateau de jeu jusqu'à la case d'arrivée. Mais plein de choses peuvent se passer en chemin. Si tu as de la chance, tu peux prendre les raccourcis verts, mais si tu es malchanceux(-euse) tu devras retourner à la case indiquée par la flèche rouge.

LE BUT DU JEU DU HOME-RALLYE EST D'ÊTRE LE PREMIER À « ARRIVÉE » SUR LA DERNIÈRE CASE.

POUR JOUER AU JEU, IL TE FAUT:

- » Plateau de jeu imprimé
- » Colle
- » 1 dé (si tu n'en as pas, tu peux trouver plusieurs apps de dés ;-) ou tu le fabriques du papier
- » Quelques pions (tu peux également utiliser des pions d'autres jeux ou des figurines d'animaux, des bonbons, des noix ou des cailloux. Tu peux aussi créer et bricoler tes propres figurines.
- » 1 ou plusieurs joueurs (ils peuvent être présents ou jouer en même temps par vidéo).

MISE EN PLACE D'UNE PARTIE DE HOME-RALLYE:

1. Imprime les deux pages A4.
2. Découpe les deux bords sur les côtés.
3. Colle les deux pages du jeu ensemble.
4. Trouve un ou plusieurs joueurs.
5. Chaque joueur choisit son propre pion.
6. Placez-vous tous sur la case « Départ ».
7. Le plus jeune joueur commence à jouer.
8. Chaque joueur joue chacun son tour en lançant le dé. Suivant le nombre ou chiffre obtenu, le joueur avance son pion case par case et répond aux questions ou suit les instructions.
9. Le joueur qui arrive en premier sur la case d'arrivée gagne la partie.
- 10. Attention! Il y a aussi les cases spéciales suivantes:**
 - a. Raccourci: Si tu tombes sur une case avec une flèche verte (ligne pointillée vers l'avant), tu peux, après avoir répondu à la question, suivre la flèche verte et raccourcir le parcours. Tu continues à partir de cette nouvelle case au prochain tour.
 - b. Détour: Lorsque tu arrives sur une case avec une flèche rouge (ligne pointillée vers l'arrière), tu dois repartir en arrière de quelques cases après avoir répondu à la question. Donc tu dois repartir de cette nouvelle position, en pleine force.
 - c. La prise d'un pion est interdite. Plusieurs joueurs peuvent dépasser ou occuper une même case en même temps.
 - d. Si un joueur fait un 6, il n'est pas permis de relancer le dé.

AMUSE-TOI BIEN AVEC TON HOME-RALLYE!